

Técnico de Diseño en Autocad 2018. Experto en Autocad 2D y 3D

Modalidad: Online

Duración: 90 horas

Objetivos:

Este Curso habla sobre el diseño asistido por ordenador (CAD), que es el uso de un amplio rango de herramientas de ordenador que asisten a ingenieros, arquitectos y a otros profesionales del diseño en sus respectivas actividades. Además, con el Curso podrá conocer el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en dos dimensiones (2D) y tres dimensiones (3D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad
Herramientas de la ventana de aplicación
Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
Coordenadas cartesianas, polares
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
Referencia a objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo
Capas
Vistas de un dibujo
Conjunto de planos
Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

Designación de objetos
Dibujo de líneas
Dibujo de rectángulos





Dibujo de polígonos
Dibujo de objetos de líneas múltiples
Dibujo de arcos
Dibujo de círculos
Dibujo de arandelas
Dibujo de elipses
Dibujo de splines
Dibujo de polilíneas
Dibujo de puntos
Dibujo de tablas
Dibujo a mano alzada
Notas y rótulos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

Bloque
Sombreados y degradados
Regiones
Coberturas
Nube de revisión

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

Desplazamiento de objetos
Giros de objetos
Alineación de objetos
Copia de objetos
Creación de una matriz de objetos
Desfase de objetos
Reflejo de objetos
Recorte o alargamiento de objetos
Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
Creación de empalmes
Creación de chaflanes
Ruptura y unión de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

Introducción
Partes de una cota
Definición de la escala de cotas
Ajustar la escala general de las cotas
Creación de cotas
Estilos de cotas
Modificación de cotas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

Cambio de vistas
Utilización de las herramientas de visualización
Presentación de varias vistas en espacio modelo





UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS 3D

Creación, composición y edición de objetos sólidos

Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE MALLAS

Presentación general de la creación de mallas

Creación de primitivas de malla 3D

Construcción de mallas a partir de otros objetos

Creación de mallas mediante conversión

Creación de mallas personalizadas (originales)

Creación de modelos alámbricos

Adición de altura 3D a los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 11. FOTORREALISMO

El comando Render

Tipos de renderizado

Ventana Render

Otros controles del panel Render

Aplicación de fondos

Iluminación del diseño

Aplicación de materiales

