

Revit Nivel usuario

Modalidad: Online

Duración: 28 horas

Objetivos:

Este curso le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Edificación y obra civil. Con este curso el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y conocer los beneficios de la tecnología bim como modelo inteligente que integra toda la información relativa al edificio durante el proceso de diseño y construcción, aplicando las funciones fundamentales de revit architecture y sus herramientas parámetros.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL BIM Y A AUTODESK REVIT

Ventajas del BIM. El dibujo paramétrico en Revit.
Architecture, Structure & MEP. Formato IFC.
Instalación.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS, INTERFAZ Y AJUSTES PREVIOS

Concepto de jerarquía: categorías, familias, tipos y ejemplares.
Interfaz de usuario: paleta de propiedades, navegador de proyectos, etc.
Configuraciones generales del sistema y del proyecto.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INICIO DE UN PROYECTO

Plantillas de trabajo.
Introducción de referencia dwg. Referencias de proyecto: niveles y rejillas.
Creación de elementos básicos (pilares, muros, etc.). Restricciones y cotas temporales.
Visibilidad en pantalla. Uso del panel de navegación (duplicación y modificación de vistas, creación de vistas de alzado y sección). Visualización 3D: ViewCube.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODELADO ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (I)

Inserción de elementos estructurales.
Muros básicos. Creación y modificación.
Suelos. Creación y modificación. Modo boceto.
Inserción de puertas y ventanas.
Adición de techos.

Más opciones de visualización: caja de sección, vistas de cámara. Propiedades de vista. Estilos visuales, mostrar/ ocultar elementos envista, vista subyacente.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELADO ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (II)

Modificación de los componentes de un muro. Uniones de muros.

Muros cortina. Paneles y montantes.

Cubiertas planas e inclinadas.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODELADO ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (III)

Creación de huecos en elementos planos.

Escaleras, rampas y barandillas.

Inserción de componentes de diseño (muebles, sanitarios, luminarias, etc.).

Introducción al concepto de masa para elementos complejos.

UNIDAD DIDÁCTICA 7. REACCIÓN DE UN EMPLAZAMIENTO

Creación de superficie topográfica.

Plataforma de construcción.

Subregiones y divisiones de terrenos. Parcela, líneas de propiedad.

Añadir zonas de aparcamiento y componentes de vegetación.

UNIDAD DIDÁCTICA 8. MAQUETACIÓN DE PLANOS, SISTEMAS DE ANOTACIÓN, IMPRESIÓN

Escalas y niveles de detalle.

Ajuste de estilos de plumilla (grosos, patrones de línea y de relleno).

Colocación de vistas 2D y 3D. Inserción de imágenes, vistas de diseño.

Cuadros de rotulación (cartelas). Vista de leyenda.

Sistemas de anotación. Textos y cotas.

Configuración de páginas para impresión. Impresión de vistas y planos.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. DETALLES CONSTRUCTIVOS

Importación de detalles en vistas de diseño.

Creación de vistas de llamada. Añadir elementos de detalle y anotaciones de texto con Directrices.

UNIDAD DIDÁCTICA 10. RENDERIZADO BÁSICO

Aplicación de materiales y texturas al modelo.

Introducción a tipos de iluminación. Sol, luces interiores.

Opciones y parámetros genéricos de renderizado.