

Experto web y multimedia para e-commerce II

Modalidad: Online

Duración: 90 horas

Objetivos:

Adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar el lenguaje de programación para el diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia.

Descubrir los fundamentos básicos acerca de la construcción de aplicaciones para internet, así como su uso en la pequeña y mediana empresa.

Describir aspectos esenciales acerca de la seguridad informática en las empresas.

Conocer los fundamentos básicos de los principales lenguajes de programación.

Dominar los aspectos fundamentales de las bases de datos aplicadas a la empresa.

Saber qué son, en qué consisten y qué tipos de redes se utilizan en una empresa media.

Estar al tanto de qué son los procesos de desarrollo de *software*, cómo han de realizarse y cómo pueden beneficiar a las empresas.

Descubrir los principios básicos de la arquitectura del *software* y cómo pueden utilizarlos las empresas para construir *software* más efectivo.

Conocer en qué consiste el *cloud computing* y cómo pueden aprovecharlo las empresas.

Familiarizarse con los aspectos generales acerca del diseño físico de *software*.

Profundizar en los beneficios del uso de nuevas tecnologías en las empresas, y cómo estas pueden ayudar a potenciar los resultados de las empresas.

Saber en qué consiste un acuerdo de nivel de servicios y sus principales aplicaciones dentro de una empresa.

Contenidos:

Construcción de aplicaciones para internet

Soluciones SaaS

Aplicaciones formulario y multiformulario

Reutilización de código

Elección de fuentes

Seguridad en bases de datos

Manejo de sesiones

Seguridad informática

Riesgos en los negocios y seguridad informática

Las soluciones de *back-up* y antivirus



Encriptación de las transmisiones
Política de seguridad en las organizaciones
Protección de datos
Prevención del acceso a información crítica
Almacenamiento
Recuperación
Borrado seguro

Programación

Programación orientada a objetos (O. O)
Programación estructurada
Principales lenguajes de programación: C++, C# (C Sharp), JAVA, JavaScript, PHP, Ruby
Lenguaje compilado, lenguaje interpretado y lenguaje procedural
Lenguaje de tipo *Script*: PHP
Lenguajes *Mark-up*: XML

Bases de datos

Creación y mantenimiento de bases de datos
Arquitectura básica de un DBMS

Redes

Principios y estándares
Componentes básicos
Tipos de equipos
El servidor
El cliente
Sincronización de datos
Transmisiones de datos en una red

Proceso de desarrollo de software

Documentación
Métodos formales de desarrollo
Prototipado
Testing
Planificación
Monitorización de proyectos
Gestión de los requisitos, correcciones en curso y control de cambios
Escritura de código apropiada al entorno
Herramientas de *testing*: test de aceptación: *Milestones*
Test de funcionalidad, estrés y carga
Herramientas de *software* para testing automatizado





Arquitectura del *software*

Análisis

Transformación de requerimientos en especificaciones funcionales

Especificaciones técnicas

Proceso de transformación

Arquitectura empresarial

Herramientas TOGAF certificadas

Arquitecturas centralizadas, 2-tier, 3-tier y basadas en web

Arquitectura orientada a web (WOA, *Web Oriented Architecture*)

Protocolo SOAP

Cloud computing

Beneficios.

Diseño físico de *software*

Validación del diseño físico

Diseño físico de *software*

Auditoría de *software*

Negocios virtuales

Nuevas tecnologías y necesidades de los negocios

Software BPM (*Business Process Management*)

Negocios virtuales

Efectos de la globalización

Internet como herramienta de creación de nuevas oportunidades. Extranet

Impacto del *e-Business*

Administración de relaciones con clientes (CRM)

Administración de cadenas de suministro (SCM)

ERP

Desarrollo IT 2 *tier* basado en web

Software de gestión documental (DMS)

Software de gestión del conocimiento (KMS)

Beneficios del uso de *Social Media*

Beneficios del uso de aplicaciones móviles

SLA

Acuerdo del nivel de servicios

Acuerdo de nivel de servicios: SLA

Contenido

Niveles de uso

Subcontratación de un SLA

Parámetros típicos de un SLA

Automatización

Captura de información

Transparencia de costes TI





TRAINING

