

Diseño gráfico vectorial con Adobe Illustrator. Básico

Modalidad: Online

Duración: 56 horas

Objetivos:

Manejar las herramientas básicas del programa Adobe Illustrator para el diseño de gráficos vectoriales.

Conocer brevemente la historia de Adobe Illustrator y el uso que puede hacerse del mismo, teniendo en cuenta las posibilidades que ofrece en su última versión CC.

Conocer la interfaz o espacio de trabajo de Illustrator, los elementos que la componen y cómo hacer uso de ellos y modificarlos para personalizar el espacio o para hacer más operativo el flujo de trabajo.

Modificar figuras básicas: mover, rotar, reflejar, cambiar escala y distorsionar. Seleccionar colores y aplicarlos a ilustraciones.

Usar herramientas de dibujo Lápiz, Pluma y Pincel y trabajar con símbolos.

Aprender a trabajar con textos en un documento.

Aprender a aplicar rellenos de diferentes tipos.

Aplicar transparencias y cambios en la apariencia de un objeto.

Aprender a utilizar herramientas más avanzadas como gráficas, máscaras de recorte, dibujo en perspectiva, vectorizar imágenes o animaciones, entre otras.

Diseñar estructura de una web

Importar y exportar archivos

Describir los ajustes oportunos para imprimir documentos de manera adecuada

Aplicar efectos a imágenes de mapas de bits.

Contenidos:

Introducción

Introducción.

Qué es Illustrator

Aplicaciones en el diseño gráfico

Cómo obtener e instalar Illustrator

Resumen.



Entorno de trabajo

Introducción.
Descripción del espacio de trabajo
Panel de herramientas
Mesas de trabajo
Ajustes del espacio de trabajo
Manejo básico de archivos
Resumen.

Modificación de figuras

Introducción
Dibujo de formas sencillas
Selección y manejo de objetos
Transformación de objetos
Resumen

Herramientas de color

Introducción
Nociones básicas del color
Selección de colores
Trabajar con muestras
Aplicar un color a un dibujo
Resumen

Pinceles y símbolos

Introducción
Dibujar con lápiz
Dibujar con pluma
Utilizando pinceles
Símbolos
Editar trazados
Manejo de contornos (trazado)
Ayudas al dibujo
Resumen

Trabajo con textos

Introducción
Crear e insertar textos
Dar formato a los textos
Resumen

Manejo de rellenos

Introducción
Rellenos uniformes



Degradados
Mallas
Fusiones
Resumen

Transparencia y apariencia

Introducción
Transparencia
Apariencia
Resumen

Usos de la herramienta

Introducción
Cómo hacer gráficas
Trabajando con pintura interactiva
Uso de máscaras de recorte
Trabajar con perspectiva
Vectorizar una imagen con Live Trace
Crear acciones
Aprendiendo a crear animaciones
Resumen

Diseño de sitios web

Introducción
Conceptos previos
Creación de un sitio web
Otros elementos para web
Resumen

Importación y exportación de archivos

Introducción
Importar archivos
Archivos compatibles para importar
Exportar archivos de ilustración
Resumen

Impresión

Introducción
Imprimir
Empaquetar archivos
Resumen

Filtros

Introducción
Manejo de bitmaps





Efectos aplicables a imágenes de mapa de bits
Atajo por teclados
Resumen

